

Ausschreibung Landesliga Trio 2021/22

<p>Termine</p>	<p>Nenntag 15.07.2021</p> <p>Termine:</p> <p>1. Runde: 08.11.2021</p> <p>2. Runde: 29.11.2021</p> <p>3. Runde: 13.12.2021</p> <p>4. Runde: 24.01.2022</p> <p>5. Runde: 28.02.2022</p> <p>6. Runde: 28.03.2022</p> <p>Finale: 24.04.2022</p> <p>Startzeit: jeweils 19 Uhr in der Sport Oase Salzburg, Ausnahme Finale um 10 Uhr</p> <p>Eventuelle Terminänderungen werden den Sportobmännern der Vereine rechtzeitig bekanntgegeben.</p> <p>Das Spielgeld ist 15 Minuten vor Beginn vom Teamkapitän beim Schiedsrichter einzuzahlen.</p>
<p>Startberechtigung</p>	<p>Alle gemeldeten Herren-Trios für die Saison 2021/22</p>
<p>Durchführungsbestimmungen</p>	<p>Es gelten die Sportordnung des LVSB sowie die Richtlinien der Schrift B3 des ÖSKB</p>
<p>Bewerbsleitung</p>	<p>Die Gesamtleitung obliegt dem LVSB-Sportausschuss und dem vom Verband eingeteilten Schiedsrichter</p>

Spielmodus	<p>Es werden sieben Spieltage „jeder gegen jeden“ gespielt. Aufgrund der Covid-19-Problematik wird der Modus (amerikanisch/europäisch) und die Bahnverteilung jeweils vor Spielbeginn bekanntgegeben. Ein Moduswechsel während der Saison hat keinen Einfluss auf die Gültigkeit des Bewerbes. Pro Sieg gibt es zwei Punkte, für ein Unentschieden einen Punkt. Zusätzlich gibt es Punkte für das Tagesgesamt-Pinergebnis, die Verteilung lautet: 1. Platz: 14 Punkte, 2: 12 Pkt., 3: 10 Pkt., 4: 8 Pkt., 5: 6 Pkt., 6: 4 Pkt., 7: 2 Pkt., 8: 1 Pkt.</p> <p>Landesmeister ist nach 35 Spielen jenes Team mit den meisten Punkten. Mannschaften aus gleichen Vereinen spielen jeden Spieltag in den ersten Spielen gegeneinander.</p>
Ölmuster	Info erfolgt rechtzeitig
Siegerehrung	Die Siegerehrung findet im Anschluss an den Finaltag statt, geehrt werden die ersten drei Plätze mit Medaillen.
Qualifikation STM Trio	Der Sieger qualifiziert sich für die STM Trio, bei Verzicht rückt der Vizemeister nach.
Spielgeld	Pro Spieltag (fünf Spiele) sind je Mannschaft € 40,50 zu entrichten
Für den LVSB:	Salzburg, am: 09.08.2021 Ludwig Brunhuber Sportdirektor LVSB